

II SAINT-ESTÈPHE La foire de La Chapelle dite foire de l'ail et de l'oignon a lieu ce week-end

Deux jours de retour aux traditions

■ Cette foire de La Chapelle existe depuis des décennies puisqu'au Moyen Âge, déjà, les pèlerins qui se rendaient à Saint-Jacques-de-Compostelle avaient l'habitude de s'y arrêter pour se réapprovisionner avant de poursuivre leur route.

Cette année, la commune a souhaité que cet événement soit l'occasion de se retrouver tous ensemble, habitants de Saint-Estèphe et touristes marthoniens, au bord de la rivière pour vraiment faire la fête. Avec comme clou du programme cette année, une animation « différente » : des combats de catch qui, selon les dires du maire, « devraient dérider même les plus sceptiques ».

Deux jours d'animations. Samedi 6 septembre : foire commerciale (artisanat, animations et démonstrations diverses) mais aussi initiation au tir à l'arc et baptêmes d'ULM. Ces animations se poursuivront bien sûr également le dimanche.

Dimanche 7 septembre :

début des festivités dès 8 heures, avec le traditionnel vide-greniers (inscriptions en téléphonant au 06 50 09 78 18).

À 9 heures : randonnée pédestre avec dégustation au château La Rose Brana (3 euros). Inscriptions le matin sur place, avant le départ.

À 9 h 30 : messe sous un chapiteau, célébrée par le Père Jean Laclau.

À 12 heures : restauration sur place. Moules frites (16 euros), fromages et vins de l'appellation offerts par les propriétaires de Saint-Estèphe. Inscriptions en téléphonant au 06 50 09 78 18.

À 14 h 30 : concours de pétanque.

Puis pour terminer à 16 h 30 : le fameux spectacle de catch, avec plusieurs combats masculins et féminins. L'entrée est libre et gratuite.

Encore un beau week-end en perspective dans cette commune bien décidée, semble-t-il, à tout faire pour relancer son activité. Tout en respectant des traditions qui ont fait sa richesse et son originalité.



Le ring sera installé sur le site de la foire pour la grande nouveauté de cette année : des combats de catch

PHOTO «SUD OUEST»